

Curso: Aperfeiçoamentos em CoreIDRAW



Instrutor: Jonas Mateus

Planejamento de Curso

Duração: 32 h

Horário:

Programa:

- Desenhos Complexos I
- Distribuição e Alinhamento
- Efeitos especiais II
- Uso correto de bitmaps
- Trabalhando com textos II
- Impressão II

Objetivo:

Dominar mais técnicas para a criação de ilustrações vetoriais e textos. Ter um guia de referência rápida para o programa, para que possa avançar ainda mais em seu aprendizado.

Público Alvo:

Profissionais no ramo da editoração eletrônica e profissionais de desenho que pretendam se aperfeiçoar utilizando o CorelDraw como programa de edição textos e ilustração vetorial.

Aplicações:

Com os aperfeiçoamentos em CoreIDRAW, o aluno, poderá realizar trabalhos como ilustrações mais complexa, layout de páginas e publicações.

Palavras Chaves: atualização; aperfeiçoamento; segredos.

Cronograma: Aulas de 2 horas (2 ou 3 por semana)

Conteúdo

1-Revisando o Ambiente de Trabalho:

- Mapa Conceitual do CorelDraw
- Visão Geral da Interface (Nomenclatura e posição de Barras e Janelas)
- Ambiente de Trabalho Prático (Configuração do ambiente trabalho)

2-Desenhos Complexos:

- Gerenciador de Objetos (camadas)
- Gerenciador de Exibição (zoom)
- Desenhando com Mão Livre, Beziér e Polinha
- Quando usar a Mídia Artística
- Soldar
- Aparar
- Interseção

3-Distribuição e Alinhamento

- Alinha e distribuir
- Organizar

4-Efeitos Especiais II:

- Envelope e Distorção
- Janela de Encaixe Mistura e Contorno
- Lentes e Transparência
- Sombras

5-Desenhos Complexos:

- Efeito PowerClip
- Adicionar Perspectiva
- Extrusão I

6-Geração, importação e exportação de bitmaps

- Conceito
- Relação Resolução de imagens x Finalidade
- Manuseando Bitmaps
- Gerenciador de vínculos
- Comandos Indispensáveis em Bitmaps
- Filtros

7-Criando Textos II

- Configuração avançada de páginas
- Formatação de textos e colunas
- Editor de textos
- Efeito Capitulação
- Texto ao Caminho
- Quebra de texto parágrafo em bitmap
- Cuidados especiais com o texto parágrafo

8- Impressão II:

- Arquivando e Recuperando arquivos Avançado
- Exportando Objetos Web (gif, jpeg)
- Importando Objetos WMF, CMX e EPS
- Imprimindo Projetos Gráficos (abas de impressão)

Metodologia:

Conteúdo será desenvolvido baseando-se em uma composição de ilustração de média dificuldade pré-definida, e na composição de um layout de página completa, para publicação gráfica.

Material Didático:

- Apostila contendo a síntese da matéria

Recursos:

- Datashow
- Estações de Trabalho
- Quadro
- Impressora

Configuração das Estações de Trabalho

- Windows
- CorelDraw